

## XVIII Regaty Unity Line im. Piotra Waszchenko

Dziwnów 4-5. 08.2018

# INSTRUKCJA ŻEGLUGI


### 1. PRZEPISY

Regaty rozegrane zostaną zgodnie z Przepisami Regatowymi Żeglarstwa (WS) 2017-2020, i niniejszą instrukcją żeglugi.

Zastosowanie mają : Międzynarodowy System Pomiarowy ORC  
System wyrównawczy KWR

### 2. KOMUNIKATY

1. Komunikaty dla zawodników umieszczane będą na oficjalnej tablicy ogłoszeń znajdującej się przy biurze regat w Marinie Dziwnów

2. Flaga „AP”  wywieszona na brzegu – sygnał „jedna minuta” zostaje zastąpiony przez „nie wcześniej niż 30 minut”. Niniejszy punkt zmienia sygnał AP w Sygnałach Wyścigu PRŻ

**3. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI** oraz inne informacje dla uczestników regat wywieszane będą na tablicy najpóźniej 90 minut przed sygnałem ostrzeżenia w wyścigu w którym zaczynają obowiązywać, z wyjątkiem gdy taka zmiana dotyczy planu wyścigów, wówczas będzie ogłoszona do godziny 21.00 w dniu poprzedzającym jej obowiązywanie.

### 4. PLAN CZASOWY REGAT –

#### **04.08.2018**

Godz. 8.00 – odprawa sterników ( omówienie tras i kolejności startów).

Godz. 10.00 – sygnał ostrzeżenia do I-go wyścigu.

W tym dniu planowane jest rozegranie 2 wyścigów krótkich i 1 długiego

#### **05.08.2018**

Godz. 9.00 – sygnał ostrzeżenia I-go wyścigu

W tym dniu planowane jest rozegranie dwóch wyścigów krótkich.

Żaden sygnał ostrzeżenia nie zostanie podany po godzinie 12.30.

Regaty uważa się za ważne po rozegraniu przynajmniej jednego wyścigu

Aby powiadomić jachty , że seria wyścigów wkrótce się rozpocznie, co najmniej 5 minut przed podaniem pierwszego sygnału ostrzeżenia zostanie wystawiona flaga pomarańczowa wraz z pojedynczym sygnałem dźwiękowym

### 5. FLAGI KLAS

Klasa **KWR I, KWR II, ORC, OPEN I** – flaga „K” MKS. 

Klasa **OPEN II, OPEN III, SAMOTNI, OLDTIMER** - flaga „Q” MKS. 

## 6. TRASA

Trasa wyścigów krótkich : **Start – boja 1-2-1-2 - Meta**

Trasa wyścigu **długiego**

**Start – boja nr 1 - boja nr 2 – boja nr 3 – boja nr 1 – Meta**

w wyścigach krótkich boje będą się znajdować w zasięgu wzroku.

W wyścigu długim – boja nr1 i boja nr 2 w zasięgu wzroku, na boję nr 3 zostanie podany namiar kompasowy lub pozycja GPS na tablicy informacyjnej na rufie Statku KS

Trasa lewoskrętna, zmiana trasy na prawoskrętną będzie omówiona na odprawie, oraz zasygnalizowana zieloną flagą na statku KS pod flagą pomarańczową.


Załącznik nr 1 przedstawia **poglądowe** schematy tras regat , mogą ulec zmianie ze względu na warunki pogodowe. Zmiany zostaną omówione na odprawie.

## 7. ZNAKI

Znakami kursowymi będą boje pneumatyczne koloru pomarańczowego.

**8. STARTY DO WYŚCIGÓW** odbywać się będą zgodnie z przepisem **26 PRŻ.**

1) **Sygnal ostrzegawczy** – 5 min. przed startem, podniesienie flagi klasy i jeden sygnał dźwiękowy,

2) **Sygnal przygotowawczy** – 4. min. przed startem, podniesienie flagi „I” MKS  i jeden sygnał dźwiękowy,

3) **minuta przed startem** – opuszczenie flagi „I” MKS i jeden sygnał dźwiękowy,

4) **Start** – opuszczenie flagi klasy i jeden długi sygnał dźwiękowy,

5) **Falstart indywidualny** – flaga „X” MKS  i jeden sygnał dźwiękowy,

6) **Falstart generalny** – flaga „1 zastępczy” MKS  i dwa sygnały dźwiękowe

Linia startu będzie wyznaczona między pomarańczową flagą niesioną przez statek K.S a boją pneumatyczną koloru pomarańczowego znajdującą się po lewej burcie statku K.S.


Jachty których sygnał ostrzeżenia nie został podany muszą unikać przebywania w polu startowym. Pole startowe wyznacza obszar rozciągający się w odległości 50 metrów w każdym kierunku od linii startu i jej znaków.

Jacht który wystartuje później niż 5 minut po sygnale startu dla jego grupy będzie klasyfikowany jako DNS

Po zasygnalizowaniu falstartu indywidualnego Komisja Sędziowska , w miare możliwości poda nr na żaglu, lub nr na dziobie, lub nazwę jachtu zidentyfikowanego jako OCS na kanale VHF. Nie podanie tej informacji lub opóźnienie w jej podaniu nie może być podstawą do zadośćuczynienia. Niniejszy punkt zmienia 62.1 a PRŻ

## 9. ZMIANA TRASY PO STARCIE

Istnieje możliwość skrócenia trasy. Skrócenie sygnalizowane będzie zgodnie z przepisem 32

**PRŻ flagą „S” MKS**  . Linia mety przebiegać pomiędzy okrążanym znakiem a statkiem KS niosącym flagę S MKS

### 10.LINIA METY

Linie mety dla wszystkich klas wyznaczać będzie flaga pomarańczowa na statku **K.S.** i boja z niebieską flagą po prawej stronie statku K.S.

Niebieska flaga na statku **K.S.** sygnalizuje otwarcie mety.

### 11.KARY

Jacht naruszający przepisy **części II PRŻ (WS)** powinien wykonać karę dwóch obrotów (dwa zwroty przez sztag i dwa zwroty przez rufę), przyjąć karę zgodnie z przepisem 44.3, lub się wycofać. Jacht naruszający przepisy **części II PRŻ (WS)** podczas startu zobowiązany jest do wykonania kary natychmiast po uwolnieniu się od innych jachtów.

### 12.LIMITY CZASOWE

Jachty, które nie ukończą wyścigów krótkich w ciągu 20 min. po tym jak pierwszy jacht w klasie przekroczył linię mety i ukończył wyścig, będą punktowane jako **DNF** (nie ukończył).

W wyścigu długim limit czasu przedłuża się do 40 minut.

### 13.PROTESTY

Jachty zamierzające protestować zobowiązane są do poinformowania o zamiarze jachtu protestowanego okrzykiem „PROTEST” oraz do niesienia flagi protestowej (czerwonej) od chwili incydentu do czasu ukończenia wyścigu. Mają również obowiązek poinformowania o zamiarze protestowania **Komisję Sędziowską** na linii mety. Należy to uczynić **natychmiast** po ukończeniu wyścigu.

Protesty muszą być składane na piśmie w biurze regat w ciągu 60 min. po tym jak komisja regatowa przyplynie do portu (formularze protestowe są dostępne w biurze regat).

Zestawienia protestów wywieszane będą 15 min. po upływie czasu protestowego. Zawodnik ma obowiązek sprawdzić czy nie jest stroną lub świadkiem w proteście.

### 14.PUNKTACJA

1)Stosowany będzie **SYSTEM MAŁYCH PUNKTÓW** opisany w **Dodatku A**,

Grupa ORC będzie liczona tym systemem po przeliczeniu czasu przez współczynniki Time on Time Long Distance .

2)Kolejność jachtów klas KWR w wyścigu ustali się na podstawie czasu przeliczonego wg formuły: **CT=ET\*KWR**

Prowadzona będzie punktacja generalna a kolejność w grupach ustalona będzie z wysortowania z punktacji generalnej .

Punktacja w wyścigach będzie zgodna z Dodatkiem A pkt 4 PRŻ / system małych punktów /.

3)W przypadku rozegrania więcej niż trzech wyścigów najgorszy wynik zostanie odrzucony.

3) W regatach prowadzona będzie odrębna klasyfikacja o miano najszybszego jachtu regat Unity Line. Brane będą pod uwagę bezwzględne czasy przebycia tras wszystkich wyścigów.

### **15. REKLAMOWANIE**

Jacht musi nosić naklejki z reklamą i przydzielonym numerem dostarczone przez organizatora regat na obu burtach w części dziobowej w sposób umożliwiający identyfikację numeru.

### **16. PRZEPISY PORZĄDKOWE I BEZPIECZEŃSTWA**

1) zawodnicy uczestniczą w regatach na własne ryzyko – przepis 4 (decyzja o uczestniczeniu w wyścigu),

2) organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za uszkodzenia sprzętu, uszkodzenia lub śmierci osób w związku z regatami przed, podczas czy po regatach,

3) każdy uczestnik ubezpiecza siebie i jacht we własnym zakresie,

4) wprowadza się obowiązek informowania **K.S.** o wykonaniu kar (dwóch obrotów) po przekroczeniu linii mety,

5) jacht zamierzający zrezygnować z wyścigu musi o tym fakcie poinformować jak najszybciej Komisję Regatową

6) po przekroczeniu linii mety jacht nie może przeszkadzać innym jachtom będącym w wyścigu.

Niedostosowanie się do w/w przepisu może być karane **DSQ**.

7) zachowania mogące zagrażać środowisku mogą skutkować kwalifikacją **DSQ**

8) Organizator i Komisja Sędziowska wymaga od uczestników sportowego zachowania i walki zgodnie z zasadami Fair Play

9) Wprowadza się obowiązek nasłuchu na kanale 77 VHF. Jachtowi nie wolno nadawać ani odbierać sygnałów radiowych w czasie wyścigu, które nie byłyby dostępne dla wszystkich jachtów.

**Komisja Sędziowska życzy uczestnikom udanych regat**

sędzia główny

*Ewa Mordas*

Tel. 504 079 150